

PHANTECA: APLICATIVO PARA BIBLIOTECAS PÚBLICAS MUNICIPAIS

Orientadores: PINHEIRO, Daniel

CAMILOTI, Lidiane

Pesquisador: CAVALLI, João Carlos

Curso: Design

Área do conhecimento: Área das Ciências das Humanidades

Procurou-se, com este trabalho, realizar o desenvolvimento do *layout* de um aplicativo para *smartphones* voltado a bibliotecas públicas municipais, para que o usuário possa ter rápido acesso ao acervo, facilitando processos de reservas e empréstimos de materiais e incentivando a leitura. A metodologia criativa utilizada foi a de Bruno Munari. Com esse método, é possível acompanhar toda a etapa de projeto, incluindo pesquisa bibliográfica e de campo, permitindo conhecer tudo o que envolve o projeto antes do uso da criatividade, que ocorre de forma mais embasada, chegando a melhores resultados. Com base em todas as informações coletadas, por meio de pesquisa de campo com possíveis usuários, pesquisa bibliográfica e do estado atual desse segmento, foi possível desenvolver o *layout* do aplicativo Phanteca, atendendo às necessidades do público, cumprindo os objetivos do trabalho e seguindo os conceitos propostos. É inegável a influência da tecnologia na vida das pessoas nos tempos atuais e o *design* visa melhorar e facilitar tarefas do dia a dia com a criação e adaptação de ferramentas para resolver problemas. Palavras-chave: Biblioteca. *Layout*. *Smartphone*. *Design* gráfico.

joaocavalli@gmail.com

daniel.pinheiro@unoesc.edu.br

lcamiloti@gmail.com