

## **CARTAS NA MESA: UMA ALTERNATIVA PARA COLOCAR A ÉTICA EM JOGO NAS ORGANIZAÇÕES**

Nelita Muller<sup>1</sup>, Naidion Luiz Perin<sup>2</sup>, Ieda Margarete Oro<sup>3</sup>, Sayonara de Fátima Teston<sup>4</sup>

1. Discente do Programa de Mestrado Profissional em Administração, Unoesc, SMO, SC.
2. Discente do Programa de Mestrado Profissional em Administração, Unoesc, SMO, SC
3. Docente do Programa de Mestrado Profissional em Administração, Unoesc, SMO, SC
4. Docente do Programa de Mestrado Profissional em Administração, Unoesc, SMO, SC

**Autor correspondente:** Nelita Muller, nelita\_muller@hotmail.com

**Área:** Ciências Sociais

**Introdução:** O trabalho apresenta o desenvolvimento de um jogo analógico de cartas e tabuleiro voltado à promoção da ética e moral nas organizações. A proposta surge diante da dificuldade de engajamento em treinamentos tradicionais e da crescente necessidade de fortalecer valores éticos no ambiente corporativo, que muitas vezes são apresentados aos funcionários somente por meio da entrega de uma lista de expectativas dispostas em um documento escrito. **Objetivo:** objetivo central é criar uma ferramenta lúdica e interativa que estimule a reflexão sobre dilemas éticos, promovendo decisões responsáveis e fortalecendo os vínculos entre colaboradores. O jogo valoriza a experiência presencial, incentivando o diálogo e a convivência ética por meio de dinâmicas envolventes. **Método:** a metodologia incluiu uma revisão de literatura sobre ética e moral, identificação de dilemas recorrentes nas organizações e elaboração de cartas com perguntas e situações práticas. A primeira versão foi desenvolvida no componente curricular de Gestão de Pessoas, no Mestrado Profissional em Administração da Unoesc. Em 2025, uma aplicação-piloto com um grupo de 16 profissionais de diferentes organizações auxiliou na implementação de melhorias no jogo. Durante a aplicação, o jogo foi estruturado em rodadas, com regras claras e elementos de competição, o que viabiliza sua utilização em programas de treinamento e desenvolvimento. **Resultados:** Os resultados indicam que a proposta aumenta o engajamento dos participantes, facilita a compreensão dos princípios éticos e contribui para um ambiente organizacional mais colaborativo. Como contribuição, o trabalho oferece uma alternativa inovadora e acessível para o ensino da ética empresarial, reforçando a cultura organizacional saudável e estimulando competências estratégicas como pensamento crítico e comportamento ético. Trata-se de uma ferramenta capaz de transformar treinamentos em experiências significativas, humanas e duradouras. **Conclusão:** Os resultados indicam que a proposta aumenta o engajamento dos participantes, facilita a compreensão dos princípios éticos e contribui para um ambiente organizacional mais colaborativo. Como contribuição, o trabalho oferece uma alternativa inovadora e acessível para o ensino da ética empresarial, reforçando a cultura organizacional saudável e estimulando competências estratégicas como pensamento crítico e comportamento ético. Trata-se de uma ferramenta capaz de transformar treinamentos em experiências significativas, humanas e duradouras.

**Palavras-chave:** saúde do trabalhador; ética corporativa; compliance; jogo analógico .