



# Circuito Regional

*Ciência, Tecnologia e Inovação para  
o Desenvolvimento Sustentável*

## Roblox Studio e sua nova forma de interação.

Fernandes Pompeo Da Silva<sup>1</sup>, Luiz Felipe; Zonta, Tiago<sup>2</sup>

1. Discente do Curso de Engenharia da Computação, Universidade do Oeste de Santa Catarina (UNOESC); 2. Docente do Curso de Engenharia da Computação, Universidade do Oeste de Santa Catarina (UNOESC).

Área: Ciências Exatas e Tecnológicas

**Introdução:** Roblox Studio é uma ferramenta online que é construída por uma comunidade global e cria um enorme ambiente virtual para pessoas de todo o mundo que desejam criar e expor qualquer coisa dentro das plataformas digitais.

**Objetivo:** Estudar a ideia da plataforma de busca "reimaginar" a maneira das pessoas se conectarem e interagirem pelo mundo utilizando a tecnologia 3D para que isso seja possível. **Método:** A pesquisa tem caráter experimental que avaliou que por meio do Roblox Create pessoas de todo o mundo conseguem criar conteúdos através da modelagem 3D, como animações, mecânicas e até mesmo experiências audiovisuais, utilizando de todos os recursos que a plataforma disponibiliza para a modelagem 3D, e no próprio site da ferramenta consta uma documentação que explica passo a passo para que até mesmo pessoas sem muito conhecimento tenham a possibilidade de modelar a partir do zero. **Resultados:** Este trabalho busca trazer para o público informações sobre a ferramenta Studio com o objetivo de incentivar crianças, adolescentes e adultos a utilizar desta ferramenta com o âmbito de realizar criações pessoais ou até mesmo profissionais de uma maneira totalmente tecnológica.. **Conclusão:** Pode se concluir que, com o atual estado do avanço da tecnologia, a plataforma Studio trouxe um mundo de possibilidades para que pessoas de todo o mundo possam expor suas ideias através das ferramentas que estão disponíveis para qualquer pessoa acessar, com uma documentação completa de como realizar a modelagem passo a passo para que até mesmo pessoas sem muitos conhecimentos sobre o tema tenham a possibilidade de criar e expor suas ideias.

**Palavras-chave:** Roblox; Roblox Create; Roblox Studio; Criação..

**Contato:** Luiz Felipe Fernandes, luizfpompeo82@gmail.com; Tiago Zonta, tiago.zonta@unoesc.edu.br