



Circuito Regional

*Ciência, Tecnologia e Inovação para
o Desenvolvimento Sustentável*

EFEITOS DA INTERVENÇÃO DE JOGOS DE TABULEIRO NO ESTADO COGNITIVO DE IDOSOS DE CHAPECÓ/SC

FERREIRA, Kauane Débora¹
Orientador: ALBERTI, Adriano²

1. Discente do curso de educação física /2. Docente do Curso educação física, Universidade do Oeste de Santa Catarina (UNOESC)/Chapecó/SC.

Área: Ciências da Vida e Saúde

Introdução: As pesquisas voltadas para a qualidade de vida dos idosos vêm se intensificando. Essa categoria social vem crescendo de forma acelerada, e isso se dá ao fato do aumento da perspectiva de vida, através da implementação de políticas que visam melhorar a qualidade de vida da sociedade idosa. Através da transição demográfica mundial, evidencia-se o aumento do envelhecimento populacional, bem como da expectativa de vida e como esperado, com o envelhecimento dos sistemas como um todo, sempre haverá mudanças, sejam elas, fisiológicas, motoras, cognitivas ou psicossociais. Os jogos de tabuleiro são um tipo de atividade lúdica e terapêutica que proporcionam estímulos físicos, mentais e psíquicos, contribuindo para minimizar os declínios naturais do envelhecimento.

Objetivo: Analisar os efeitos da intervenção dos jogos de tabuleiro no estado cognitivo de idosos de Chapecó/SC.. **Método:** Esse estudo possui natureza experimental, e forma de abordagem quantitativa. Quanto aos objetivos, classifica-se em pesquisa descritiva. Em relação aos procedimentos técnicos, enquadra-se em pesquisa de campo. E quanto ao tempo, caracteriza-se longitudinal. O cenário para o estudo será o Centro de Convivência do Idoso de Chapecó/SC, aonde será aplicado o Hopkins Verbal Learning Test (HVLT), este teste visa avaliar a memória episódica verbal de evocação imediata, tardia e um posterior reconhecimento. O teste será aplicado antes de uma intervenção com jogos de tabuleiro e depois da mesma que terá duração de 4 semanas. **Resultados:** Apesar de ter-se a expectativa de atingir determinados resultados, os mesmos ainda não são possíveis de serem apresentados em virtude de que o trabalho ainda está em fase de andamento.. **Conclusão:** O presente estudo objetiva analisar os efeitos da intervenção dos jogos de tabuleiro no estado cognitivo de idosos de Chapecó/SC.

Palavras-chave: Cognitivo; Idoso; Jogos..

Contato: adriano.alberti@unoesc.edu.br; kauane.ferreira@unoesc.edu.br

Click or tap here to enter text.