



## DESENVOLVIMENTO DE UM BRINQUEDO CONTROLADO POR DISPOSITIVO MÓVEL UTILIZANDO SISTEMA ANDROID E PLATAFORMA ARDUÍNO

Orientadora: RIVEROS, Lilian Jeannette Meyer

Pesquisador: SILVA, Marcos Otoniel

Curso: Ciência da Computação

Área de Conhecimento: ACET

O presente trabalho discorre sobre o desenvolvimento de um brinquedo para dispositivos móveis. O objetivo principal é o estudo e o desenvolvimento de um brinquedo para ser controlado por *tablet* ou um dispositivo móvel utilizando um microcontrolador AVR com o codinome *Arduíno*. A crescente evolução da tecnologia faz com que dispositivos móveis com esse tipo de sistema sejam cada vez mais utilizados nos dias atuais, por isso, para cada aparelho lançado no mercado são criados novos aplicativos e funções para entretenimento de seus usuários. Atualmente, pode-se dizer que celulares não são apenas meios de comunicações, mas objetos indispensáveis nas vidas de muitas pessoas. Crianças a partir de certa idade já possuem seu próprio aparelho *tablet* ou celular. Assim, um brinquedo que possa ser guiado ou controlado por esses dispositivos se torna mais um atrativo para essa área tecnológica, pois dispensa o uso de controles que somente são comprados com o brinquedo. Este trabalho exhibe as etapas do desenvolvimento de um brinquedo controlado remotamente por um dispositivo móvel, bem como o estudo e a modelagem das ferramentas a serem utilizadas no protótipo.

Palavras-chave: Brinquedos. Dispositivo móvel. *Arduíno*. Microcontrolador. *Android*.

[lilian.riveros@unoesc.edu.br](mailto:lilian.riveros@unoesc.edu.br)

[tody.marcos@hotmail.com](mailto:tody.marcos@hotmail.com)

