

- XXVII Seminário de Iniciação Científica
- XIV Seminário Integrado de Ensino, Pesquisa e Extensão - SIEPE



## SISTEMA PARA ACOMPANHAMENTO DO DESENVOLVIMENTO DAS CRIANÇAS QUE FREQUENTAM CRECHES PÚBLICAS - PROJETO DA GUI

Pesquisador(es): RODRIGUES, Débora  
WONZOSKI, Fabiano de Oliveira

Instituição de Ensino Superior/Curso: Universidade do Oeste de Santa Catarina (Unoesc),  
Curso de Ciência da Computação

Área: Área das Ciências Exatas e Tecnológicas

**Introdução:** A crescente demanda pelo serviço de educação infantil na rede pública, apresenta também grandes problemas de gestão de recursos humanos nas unidades de educação e neste sentido os sistemas computacionais tem como principal propósito apresentar soluções de problemas para a sociedade, como apresentado neste estudo. **Objetivo:** Apresentar as interfaces de usuário para um sistema de acompanhamento do desenvolvimento das crianças que frequentam creches públicas. **Método:** O desenvolvimento da pesquisa fez o levantamento in loco das funcionalidades e necessidades a serem utilizadas no sistema, este processo contou com diversos profissionais da área de educação, após a primeira abordagem foi realizada uma avaliação por parte das famílias que possuem crianças inseridas no meio escolar, neste processo foi possível identificar características desejáveis e funcionais para a aplicação a ser desenvolvida. Após a análise de necessidades, foram então definidos requisitos de usabilidade a serem contemplados na etapa de modelagem, apresentando então em um primeiro momento a interface visual do sistema. Durante o processo de desenvolvimento da interface gráfica do usuário, durante o estudo foi utilizado o software Adobe Photoshop, sempre levando em consideração os requisitos de técnicas de design gráfico. **Resultados:** A identidade visual das telas, utilizou cores alegres e positivas, predominantemente a cor laranja, que de acordo com a psicologia das cores, é uma cor que melhora o humor, representam vitalidade e alegria, características que vão de encontro a temática infantil.

# II CIRCUITO REGIONAL

## DE PESQUISA, INOVAÇÃO E DESENVOLVIMENTO

### Megatendências, Perspectivas e Desafios na Formação Profissional

- XXVII Seminário de Iniciação Científica
- XIV Seminário Integrado de Ensino, Pesquisa e Extensão - SIEPE



As telas contemplam recursos facilmente identificáveis pelos usuários, apresentando características comuns e universais de fácil assimilação visual. Os botões das telas possuem alto contraste em relação ao fundo, de acordo com o conceito de ações positivas, que melhoram a usabilidade. O layout da tela busca facilitar à utilização do sistema, e neste processo a tomada de decisão ficou muito menos complexa para o usuário. Os botões criados, são botões flat, sem nenhum efeito de sombra, degrade e demais ajustes, proporcionando uma visualização mais clara e simplificada. As telas do sistema apresentam uma foto de crianças, pais ou professores, esse apelo visual cria um laço de familiaridade aos usuários e ajuda no entendimento do que se trata cada parte do sistema. . **Conclusão:** Após a realização do estudo, foi possível identificar e sugerir modelos para as telas a serem utilizadas no sistema, sendo que estas utilizam aspectos relevantes de usabilidade, proporcionando uma utilização mais agradável por parte dos usuários, assim como o estudo subsidiará um auxílio significativo para a implementação do software por parte da equipe de desenvolvimento.

**Palavras-chave:** Educação. Software. Criança. Usabilidade

**E-mails:** deboramadre09@gmail.com; fabiano.wonzoski@unoesc.edu.br.