



## **ACESSIBILIDADE EM JOGOS DIGITAIS: UM ESTUDO DE CASO DO DESENVOLVIMENTO DE UM JOGO DE XADREZ PARA MULTIDEFICIÊNCIAS**

Pesquisador(es): ORO, Kaled Weirich; HENNRICHS, Jean Carlos

Curso: Sistemas de Informação

Área: Ciências Exatas e Tecnológicas

Resumo: O alto número de pessoas com necessidades especiais (PNEs), entre a população brasileira não condiz com o grau de investimento em acessibilidade na Internet, o que afeta diretamente no processo de socialização destas pessoas. Já a dependência ao navegar na internet é causa de várias frustrações para as PNEs que a possuem acesso. Desta forma delimitou-se esta pesquisa a um jogo pessoa que possuam algum tipo de deficiência física motora, visual ou ainda multideficiências. Neste contexto, o objetivo desta pesquisa foi o desenvolvimento de um jogo de xadrez, capaz de adaptar-se a diferentes cenários de deficiência, cujo resultado possibilite ao usuário variados métodos de interação com o jogo, seja ele pelo mouse, teclado ou comandos de voz. A escolha pelo jogo de xadrez deu-se em razão dele ser amplamente difundido em escolas, clubes, torneios, e por ser considerado uma arte, uma ciência e um esporte com inúmeras possibilidades de aprendizado. Através de uma pesquisa que se caracterizou como sendo de natureza aplicada, abordagem qualitativa, exploratória, e com técnicas de pesquisa bibliográfica, estudo de caso e pesquisa participante, desenvolveu-se o referido jogo de xadrez para a plataforma web, sendo disponibilizado de forma totalmente gratuita e tendo seu código fonte aberto à comunidade. Os testes efetuados com PNEs jogadores de xadrez, revelaram um alto nível de aceitação, indicando que o jogo proposto possui não apenas a capacidade de auxiliar na socialização, mas na inclusão das PNEs, além de incentivar a prática do esporte e a interação social.

Palavras-chave: Xadrez acessível. Multideficiência. Acessibilidade digital. PNE.

E-mails: kaledweirichoro@hotmail.com; jean.henrichs@unoesc.edu.br