

CONSTRUINDO SISTEMAS MULTIPLATAFORMA UTILIZANDO NODE.JS E VUE.JS

Pesquisador(es): ZACHI, Vitor; PEREIRA, Luciano José Virmes.

Curso: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Área: Desenvolvimento de Software.

Resumo: Levando em consideração a grande popularidade da linguagem Javascript aliada ao fato de que, em situações específicas, ocorre a necessidade de se utilizar sistemas que são feitos exclusivamente para a plataforma desktop, está sendo estudado e desenvolvido na linguagem Javascript um sistema que pode ser utilizado tanto em ambientes desktop como web e que poderá ser utilizado para interagir com componentes de hardware exteriores, como um Arduíno. Logo no início da vida da linguagem Javascript, seu principal objetivo era atuar apenas no navegador, ou seja, era o navegador que à interpretava e executava, dessa forma a linguagem se mantinha limitada apenas ao navegador. Contudo, no decorrer da evolução do Javascript e dos navegadores ocorre o nascimento do Node.js, que é um interpretador de Javascript, que possibilita a utilização dessa linguagem no lado do servidor, dando assim aos desenvolvedores inúmeras possibilidades. Com base nos fatos apresentados anteriormente, viu-se adequada a utilização do Node.js para a construção back-end do projeto e para o front-end está sendo utilizado o framework progressivo Vue.js, juntamente com a dependência do Electron.js, que possibilita executar a aplicação tanto no ambiente web quanto no ambiente desktop.

Palavras-chave: Desktop. Javascript. Node.js. Vue.js.

E-mails: vitorzachi@gmail.com;luciano.jp@unoesc.edu.br

