

APLICATIVO DE REALIDADE AUMENTADA PARA O ENSINO DE GEOGRAFIA

Pesquisador(es): BIESSEK, Alan Douglas; HENNRICHS, Jean Carlos

Curso: Sistemas de Informação

Área: Ciências Exatas e Tecnológicas

Resumo: A tecnologia cada vez mais surge como alternativa em vários contextos, inclusive no ambiente de ensino. Tratando-se da disciplina de Geografia, a Realidade Aumentada (RA) com sua proposta interativa, tridimensional e aliado ao uso de dispositivos móveis, demonstra ser um recurso agregador e facilitador, principalmente relacionado a aprendizagem do conteúdo do sistema solar. Quando do ensino deste tema, a falta de recursos físicos ou até mesmo da capacidade dos alunos em imaginar o universo e o sistema solar, constituem-se em empecilhos que prejudicam o aprendizado. Dada a importância dessa problemática, o objetivo dessa pesquisa foi a criação de um aplicativo em RA para dispositivos móveis Android, abrangendo elementos do sistema solar, para alunos do ensino fundamental. As metodologias de pesquisa aplicadas foram de natureza aplicada, qualitativa, exploratória, pesquisa bibliográfica, estudo de caso e pesquisa participante. Por meio da aplicação desse estudo, pôde-se efetuar uma avaliação da utilização do aplicativo desenvolvido como recurso auxiliar no ensino aprendizagem do conteúdo em questão. A experiência realizada com o uso do aplicativo de RA desenvolvido apresentou grande aceitação, tanto por parte dos alunos e do professor. Diante deste resultado concluiu-se que as tecnologias utilizadas em sala, além de proporcionar aumento no interesse dos alunos, demonstram serem muito úteis e agregadoras no processo de ensino aprendizagem.

Palavras-chave: Realidade Aumentada. Sistema Solar. Unity 3D.

E-mails: alanbiek388@gmail.com, jean.hennrichs@unoesc.edu.br

